

1a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Determine o valor de a para que o sistema abaixo tenha mais de uma solução e resolva-o, neste caso.

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x + 3y + az = 3 \\ x + ay + 3z = 2 \end{cases}$$

SOLUÇÃO

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & a \\ 1 & a & 3 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 9 + a - 2a - (-3 + a^2 + 6) = 0$$

$$\Rightarrow a^2 + a - 6 = 0$$

$$\Rightarrow a = 2 \quad \text{ou} \quad a = -3$$

$$\delta_3 = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -3 & 3 \\ 1 & a & 2 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow 6 + 3 + 2a - (3 + 3a + 4) = 0$$

$$\Rightarrow a = 2$$

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x + 3y + 2z = 3 \\ x + 2y + 3z = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y + 4z = 1 \\ y + 4z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 1 - 4z \\ x = 1 - y + z = 1 - 1 + 4z + z = 5z \end{cases}$$

logo:

$$S = \{(5\alpha, 1 - 4\alpha, \alpha) \mid \alpha \in \mathbb{R}\}.$$

2a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Para que os valores de x a função

$$f(x) = |x|^{\frac{1}{\ln x^4}} \cdot \ln x^2$$

assume o valor $e^{1/4}$?

OBS: \ln denota logaritmo neperiano.

SOLUÇÃO

$$f(x) = |x|^{\frac{1}{\ln x^4}} \cdot \ln x^2 = e^{1/4}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{\ln x^4} \cdot \ln|x| + \ln(\ln x^2) = \frac{1}{4}$$

$$\rightarrow \frac{1}{4 \ln|x|} \cdot \ln|x| + \ln(\ln x^2) = \frac{1}{4}$$

$$\rightarrow \frac{1}{4} + \ln(\ln x^2) = \frac{1}{4} \rightarrow \ln(\ln x^2) = 0$$

$$\rightarrow \ln x^2 = 1$$

$$\rightarrow x^2 = e$$

$$\rightarrow x = \pm \sqrt{e}$$

3a. QUESTÃO:

VALOR: 1,0

a) Mostre que se

$$p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_1 x^3 + a_0 x^4$$

então existe um polinômio $g(x)$ do 2º grau, tal que $p(x) = x^2 g(x + x^{-1})$

b) Determine todas as raízes do polinômio

$$p(x) = 1 + 4x + 5x^2 + 4x^3 + x^4$$

SOLUÇÃO

$$a) p(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + a_1 x^3 + a_0 x^4 =$$

$$= x^2 (a_0 x^{-2} + a_1 x^{-1} + a_2 + a_1 x + a_0 x^2) =$$

$$= x^2 (a_0 (x^{-2} + x^2) + a_1 (x^{-1} + x) + a_2) =$$

$$= x^2 (a_0 [(x^{-1} + x)^2 - 2] + a_1 (x^{-1} + x) + a_2) =$$

$$= x^2 (a_2 + 2a_0 + a_1 (x^{-1} + x) + a_0 (x^{-1} + x)^2)$$

logo, basta tomarmos $g(x) = a_2 + 2a_0 + a_1 x + a_0 x^2$,

que teremos $p(x) = x^2 \cdot g(x + x^{-1})$.

b) $x = \pm 1$ não é solução

$$p(x) = 0 \rightarrow g(y) = 5 - 2 + 4y + y^2 = 0, \text{ onde } y = x + x^{-1}$$

$$\rightarrow y^2 + 4y + 3 = 0$$

$$y = -3 \rightarrow x + \frac{1}{x} = -3 \rightarrow x^2 + 3x + 1 = 0 \rightarrow x = \frac{-3 \pm \sqrt{5}}{2}$$

$$y = -1 \rightarrow x + \frac{1}{x} = -1 \rightarrow x^2 + x + 1 = 0 \rightarrow x = \frac{-1 \pm i\sqrt{3}}{2}$$

4a. QUESTÃO

Seja a função

$$f(x) = 6 \left(\frac{1}{x^2} - \frac{1}{x} \right)$$

- a) Determine os pontos de máximo, mínimo e de inflexão de $f(x)$, caso existam
 b) Trace o gráfico desta função

SOLUÇÃO

a) $f(x) = 6(x^{-2} - x^{-1})$

$$f'(x) = 6(-2x^{-3} - (-1)x^{-2}) \Rightarrow f'(x) = \frac{6(x-2)}{x^3}$$

$$f'(x) = 0 \Leftrightarrow x = 2$$

	0	2	
$x-2$	-	0	+
x^3	-	0	+
f'	+	0	+
f	↖	↘	↗

$\Rightarrow (2, -\frac{3}{2})$ É MÍNIMO

NÃO HÁ MÁXIMO

$$f'(x) = 6x^{-3}(x-2)$$

$$f''(x) = 6[-3x^{-4}(x-2) + x^{-3}] = 6x^{-4}[-3(x-2) + x] \Rightarrow f''(x) = \frac{12(3-x)}{x^4}$$

$$f''(x) = 0 \Leftrightarrow x = 3$$

	0	3	
$3-x$	+	0	-
x^4	+	0	+
f''	+	0	-
f	↗	↘	↘

$\Rightarrow (3, -\frac{4}{3})$ É INFLEXÃO

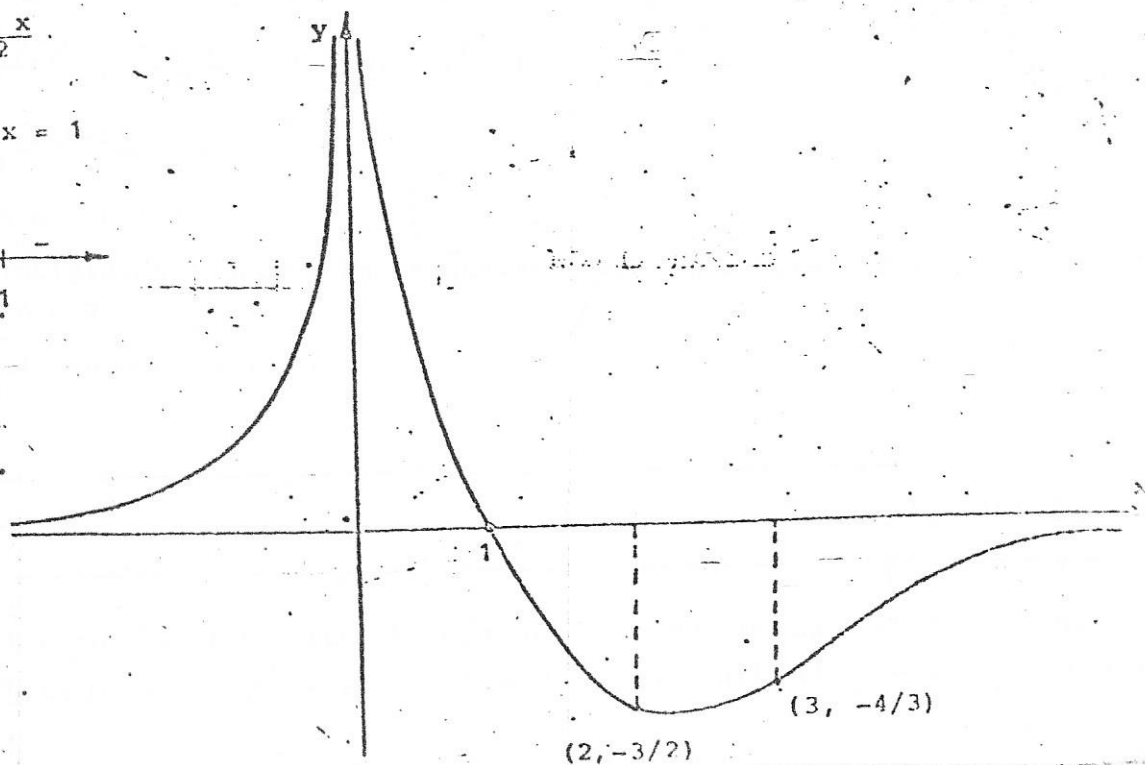
b) $f(x) = 6 \cdot \frac{1-x}{x^2}$

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow x = 1$$

f	+	+	-
	0	1	

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$$

$$\lim_{x \rightarrow 0} f(x) = +\infty$$



5a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Considere a sequência cujos primeiros termos são

$$1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, \dots$$

Seja a_n seu n -ésimo termos. Mostre que

$$a_n < \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

para todo $n > 2$

SOLUÇÃO

Temos que $a_{n+2} = a_{n+1} + a_n$ ($n \geq 1$).

pele Princípio da Indução Finita:

• $n = 2$:

$$a_n = 2$$

$$\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^2 = \frac{6 + 2\sqrt{5}}{4} = \frac{3 + \sqrt{5}}{2} > 2 \text{ pois } \sqrt{5} > 1$$

\Rightarrow vale para $n = 2$.

• $n = 3$:

$$a_n = 3$$

$$\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^3 = \frac{16 + 8\sqrt{5}}{8} = 2 + \sqrt{5} > 3, \text{ pois } \sqrt{5} > 1$$

\Rightarrow vale para $n = 3$.

• supondo que $a_{k+1} < \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{k+1}$ e $a_k < \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^k$, temos:

$$a_{k+2} = a_{k+1} + a_k <$$

$$< \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{k+1} + \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^k = \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^k \cdot \left[\frac{1 + \sqrt{5}}{2} + 1 \right] =$$

$$= \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^k \cdot \frac{3 + \sqrt{5}}{2} = \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^k \cdot \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^2 =$$

$$= \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^{k+2}$$

\Rightarrow vale para $n = k + 2$

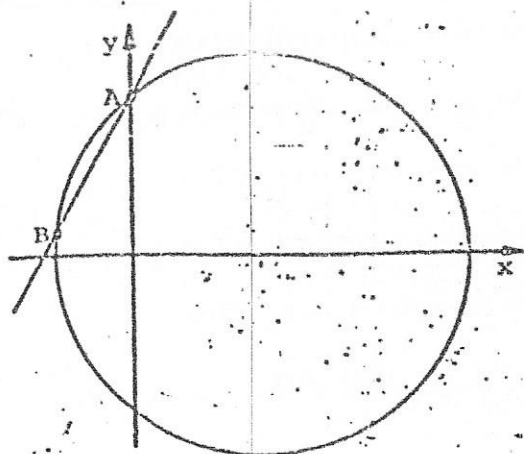
logo, pelo Princípio da Indução, temos que a propriedade é válida para todo $n \geq 2$.

OBSERVAÇÃO: Vale também para $n = 1$.

6a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Determine a equação e o raio do círculo de menor diâmetro, que possui com o círculo $x^2 + y^2 - 8x - 25 = 0$ eixo radical $y - 2x - 5 = 0$.

SOLUÇÃO

interseção:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 - 8x - 25 = 0 & (x-4)^2 + y^2 = 9 \\ y - 2x - 5 = 0 \end{cases}$$

$$\Rightarrow x^2 + (2x+5)^2 - 8x - 25 = 0$$

$$\Rightarrow 5x^2 + 12x = 0 \Rightarrow x_A = 0$$

$$x_B = -\frac{12}{5}$$

$$\Rightarrow A(0, 5) \text{ e } B(-\frac{12}{5}, \frac{1}{5})$$

Como AB será corda da circunferência, para que esta apresente diâmetro mínimo, este deverá ser AB.

Logo:

$$\text{centro} \Rightarrow \text{ponto médio de AB} \Rightarrow C(-\frac{6}{5}, \frac{13}{5})$$

$$\text{raio} \Rightarrow R^2 = AC^2 = \frac{36}{25} + \frac{144}{25} = \frac{180}{25} \Rightarrow R = \frac{6\sqrt{5}}{5}$$

$$\text{equação: } (x + \frac{6}{5})^2 + (y - \frac{13}{5})^2 = \frac{180}{25}$$

$$\Rightarrow x^2 + y^2 + \frac{12}{5}x - \frac{26}{5}y + 1 = 0$$

7a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Considere um torneio de xadrez com 10 participantes. Na primeira rodada cada participante joga somente uma vez, de modo que há 5 jogos realizados simultaneamente. De quantas formas distintas esta primeira rodada pode ser realizada?

Justifique sua resposta.

SOLUÇÃO1ª SOLUÇÃO

- o 1º jogador poderá ter 9 adversários;
- o 3º jogador poderá ter 7 adversários;
- o 5º jogador poderá ter 5 adversários;
- o 7º jogador poderá ter 3 adversários;
- o 9º jogador poderá ter 1 adversário.

Logo o número total de modos de se formar a 1ª rodada será:

$$n = 9 \times 7 \times 5 \times 3 \times 1 = 945 \text{ modos}$$

2ª SOLUÇÃO

- o 1º jogo pode ser escolhido de $C_{10}^2 = 45$ modos;
- o 2º jogo pode ser escolhido de $C_8^2 = 28$ modos;
- o 3º jogo pode ser escolhido de $C_6^2 = 15$ modos;
- o 4º jogo pode ser escolhido de $C_4^2 = 6$ modos;
- o 5º jogo pode ser escolhido de $C_2^2 = 1$ modo.

$$\text{Logo } n = \frac{45 \times 28 \times 15 \times 6 \times 1}{5!} = 945 \text{ modos}$$

OBSERVAÇÃO:

Se considerarmos que cada partida pode ser feita de 2 maneiras pela escolha de que jogador terá as peças brancas, teríamos:

$$n = 2^5 \times 945 = 30.240 \text{ modos.}$$

8a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Mostre que por todo ponto não situado sobre o eixo OX passam exatamente 2 parábolas com foco na origem e eixo de simetria OX e que estas parábolas interceptam-se ortogonalmente.

SOLUÇÃO

$$y = 2px' \\ x' = x + \frac{p}{2}$$

$$(P): y^2 = 2p(x + \frac{p}{2}) \quad \text{ou}$$

$$y^2 = -2p(x - \frac{p}{2})$$

logo, de um modo geral, temos:

$$y^2 = 4k(x + k)$$

$$\text{se } (\alpha, \beta) \in (P) \Rightarrow$$

$$\beta^2 = 4k(\alpha + k)$$

$$\Rightarrow 4k^2 + 4\alpha k - \beta^2 = 0$$

$$\Delta = 16\alpha^2 + 16\beta^2 > 0$$

\Rightarrow há sempre 2 soluções distintas

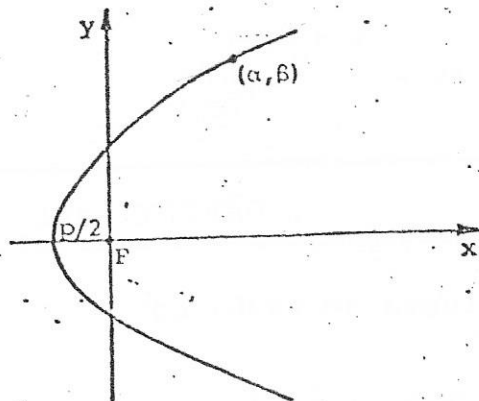
\Rightarrow há sempre 2 parábolas

$$y^2 = 4kx + 4k^2 \Rightarrow 2yy' = 4k \Rightarrow y' = \frac{2k}{y} = m_t$$

no ponto de interseção:

$$m_{t1} \cdot m_{t2} = \frac{4k_1 k_2}{\beta^2} = \frac{4(-\beta^2/4)}{\beta^2} = -1$$

\Rightarrow são ORTOGONAIS



$$\begin{matrix} \rightarrow k_1 \\ \rightarrow k_2 \end{matrix} \Rightarrow k_1 \cdot k_2 = -\frac{\beta^2}{4}$$

9a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Sejam A , B e C matrizes 5×5 , com elementos reais. Denotando-se por A^t a matriz transposta de A ,

a) Mostre que se $AA^t = 0$, então $A = 0$

b) Mostre que se $BAA^t = CAA^t$ então $BA = CA$.

SOLUÇÃO

a) Seja

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{15} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{25} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{51} & a_{52} & \dots & a_{55} \end{bmatrix} \Rightarrow A^t = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{51} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{52} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{15} & a_{25} & \dots & a_{55} \end{bmatrix}$$

$$\text{sendo } P = AA^t = 0 \Rightarrow P_{nn} = a_{n1}^2 + a_{n2}^2 + \dots + a_{n5}^2 = 0 \Rightarrow a_{ni} = 0 \quad 1 \leq i \leq 5$$

$$\text{logo } \forall n, i, \quad a_{ni} = 0 \Rightarrow A = 0.$$

b) Sendo $M = BA - CA$

$$\Rightarrow M^t = (BA - CA)^t = (BA)^t - (CA)^t = A^t B^t - A^t C^t$$

$$\Rightarrow M \cdot M^t = (BA - CA)(A^t B^t - A^t C^t) =$$

$$= BAA^t B^t - \underbrace{BAA^t C^t}_{CAA^t} - \underbrace{CAA^t B^t}_{BAA^t} + CAA^t C^t =$$

$$= \cancel{BAA^t B^t} - \cancel{CAA^t C^t} - \cancel{BAA^t B^t} + \cancel{CAA^t C^t} = 0$$

$$\Rightarrow M = 0$$

$$\Rightarrow BA = CA.$$

10a. QUESTÃO

VALOR: 1,0

Considere os seguintes conjuntos de números complexos:

$$A = \{ z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1, \operatorname{Im}(z) > 0 \} \text{ e}$$

$$B = \{ z \in \mathbb{C} \mid \operatorname{Re}(z) = 1, \operatorname{Im}(z) > 0 \},$$

onde $\operatorname{Re}(z)$ e $\operatorname{Im}(z)$ são as partes real e imaginária do número complexo z , respectivamente.

a) Mostre que para cada $z \in A$, o número $\frac{2z}{z+1}$ pertence a B .

b) Mostre que cada $w \in B$ pode ser escrito da forma $\frac{2z}{z+1}$ para algum $z \in A$.

$$a) z \in A \Rightarrow z = \text{cis } \alpha, \text{ sen } \alpha > 0$$

$$w = \frac{2z}{1+z} = \frac{2 \text{cis } \alpha}{\text{cis } \alpha + 1} = \frac{2 \text{cis } \alpha}{\cancel{2} \cos \frac{\alpha}{2} \text{cis } \frac{\alpha}{2}} = \frac{1}{\cos \frac{\alpha}{2}} \cdot \text{cis } \frac{\alpha}{2} =$$

$$= 1 + i \text{tg } \frac{\alpha}{2}$$

$$\begin{array}{l} \Rightarrow \text{Re}(w) = 1 \\ \Rightarrow \text{Im}(w) = \text{tg } \frac{\alpha}{2} > 0 \end{array} \quad \left| \quad \Rightarrow w \in B \right.$$

$$b) w \in B \Rightarrow w = 1 + bi, b > 0$$

$$w = 1 + i \text{tg } \frac{\alpha}{2} = \frac{\cos \frac{\alpha}{2} + i \text{sen } \frac{\alpha}{2}}{\cos \frac{\alpha}{2}} = \frac{\text{cis } \frac{\alpha}{2}}{\cos \frac{\alpha}{2}} = \frac{\text{cis } \alpha}{\cos \frac{\alpha}{2} \text{cis } \frac{\alpha}{2}} =$$

$$= \frac{2 \text{cis } \alpha}{\text{cis } \alpha + 1} = \frac{2z}{z + 1}$$

$$\text{com } |z| = 1$$

$$\text{e } \text{Im}(z) = \text{sen } \alpha = \frac{2 \text{tg } \frac{\alpha}{2}}{1 + \text{tg}^2 \frac{\alpha}{2}} = \frac{2b}{1+b^2} > 0 \quad \left| \quad \Rightarrow z \in A \right.$$

$$\text{cis } \alpha + 1 = (\cos \alpha + 1) + i \text{sen } \alpha \Rightarrow 2 \cos \frac{\alpha}{2} \left[\cos \frac{\alpha}{2} + i \text{sen } \frac{\alpha}{2} \right] = 2 \cos^2 \frac{\alpha}{2} + 2i \text{sen } \frac{\alpha}{2} \cos \frac{\alpha}{2} =$$

$$= 2 \cos^2 \frac{\alpha}{2} + i \text{sen } \alpha = i \text{sen } \alpha + (\cos \alpha + 1)$$

IMPORTANTE ->

$$\text{cis } \alpha + 1 = 2 \cos \frac{\alpha}{2} \text{cis } \frac{\alpha}{2}$$